

# Spielanleitung

## **D** Die verflixten Löcher **D**

Spieleautor: Willi Hirsch

Für 2 - 4 Spieler

**Inhalt:** 4 Spielkonsolen ; 20 Spielstäbe und 20 Stifte zum Abstecken

**Ziel des Spiels** ist es, als erster alle zu seiner Konsole passenden Stäbe zu finden und in der Konsole den korrekten Sitz der Löcher mit einem Stift zu fixieren.

### **Spielvorbereitung**

Jeder Spieler nimmt sich eine beliebige Spielkonsole. Die Stäbe werden für jeden gut erreichbar in der Mitte des Tisches verteilt.

### **Spielregeln**

Alle Spieler beginnen jeden Durchlauf gleichzeitig, dabei darf jeder Mitspieler nur einen Stab aus der Mitte des Tisches nehmen.

Nun startet das Spiel für alle, indem jeder seinen Stab in die Schächte seiner Spielkonsole steckt und versucht den Stift durch das Loch in der Spielkonsolenwand und den Stab zu stecken. Dies gelingt nur bei einer einzigen Kombinationsmöglichkeit von Stab und Spielkonsolenschacht.

Sollte dies nicht gelingen, wird der Stab zurück in die Mitte des Tisches gelegt. Mit einem neuen Stab wird nun versucht, die richtige Kombination zu finden und den Stift zu platzieren.

Jeder Spieler versucht schnellstmöglich seine Schächte der Spielkonsole mit den passenden Stäben zu bestücken und die Stifte einzusetzen.

Wenn alle Spieler ihre Konsolen bestückt haben und alle Stifte eingesetzt sind, erhält der schnellste Spieler vier Punkte, der Zweitschnellste drei Punkte, der Dritte erhält zwei Punkte und der letzte bekommt einen Punkt.

Nun werden die Konsolen im Uhrzeigersinn an den nächsten Mitspieler weitergegeben und ein neuer Durchlauf beginnt.

Es werden vier Durchläufe gespielt, sodass jeder Spieler einmal mit jeder Konsole gespielt hat.

**Gewinner** des Spiels ist, wer am Ende die meisten Punkte hat.

**Viel Spaß und Spannung beim Spielen !**

